

重划选区的规则：概览

每隔十年，指定的决策者会重新绘制立法地图，以均衡每个选区的人口。这一流程被称为重划选区。它旨在确保每个人都获得公平的代表权。新地图的绘制方法有许多种，具体取决于所使用的规则。这些指引着重划选区流程的规则或标准是根据传统做法、法院判决以及州和地方政府所设定的优先事项而形成的。在重划选区的一些规则中，像“一人一票”和《投票权法》是必须得遵守的。而其他规则，除非地方法律对它们进行了特定的排序，否则，它们的重要性可作各种诠释。要影响到地图，了解您的地方政府所使用的规则是重要的。

必需的重划选区标准

1. **均等的人口** - 每个选区的总人口数应该相同。“一人一票”的原则是我们民主的基础，它根植于美国宪法之中。这意味着每一个居民都同等重要。
2. **《投票权法》** - 这一项法律通过在选举程序的所有阶段（包括绘制地图的阶段）保护有色人种社区的方式来处理它们曾面对受歧视的历史。在重划选区中，《投票权法》为这些社区提供保护，以便让它们能够选出自己心仪的候选人。（参见重划选区的规则：《投票权法》）

常见的重划选区标准

重划选区还有其它几个常用的标准。许多区域在绘制地图时都会组合使用以下重划选区的原则。以下标准可能存在竞争性的指令，但是，它们中没有任何一个标准比在上方排名的必需标准来得更重要。

- **保护利益共同体** - 利益共同体指的是具有相同的关注点和特性，并且能够因为属于同一个选区而获益的社区、街区或团体。这一条规则是社区可以用来保护社区保持呆在同一个选区的能力的最重要的工具之一。提供社区故事以及过往歧视的示例也可以为未来支持《投票权法》的诉讼主张提供重要证据。（参见重划选区的规则：利益共同体）
- **保持紧凑** - 紧凑指的是选区的形状。它描述的是紧密并且整齐划定的边界，除非为了 VRA 合规或顺应奇怪形状的边界（例如城市边界或河流边界）等充分理由而另行划定。
- **保持连续性** - 连续性指的是选区的边界是单一的无间断的形状。
- **遵守现有的政治分区和/或自然的分界线** - 这指的是地图尽量不要分开城市和各县，或跨过自然或城市的边界（河流、山川、公路等等）。

常见的重划选区标准（续）

- **尊重现有的立法边界** - 这指的是新选区的划定尽量贴近现有的界线，或保住先前选区的核心。
- **尊重任职** - 新选区中包括现任当选官员的住房。
- **实现政治目标** - 州及地方选区的划分可能是出于政治原因，例如为了确保一个政党胜于另一个政党。这可能并没有明确说明，但常常被视为是传统重划选区的标准。

新兴的重划选区标准

其他标准也存在，但不那么常见，其中包括将州众议院的选区嵌套进州参议院选区之内，禁止让选区的划定偏袒在任者、候选人或政党，以及建立政治上具有竞争力的选区。